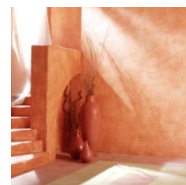


## ECOCAL BERNINI R/G

### MALTA AL COCCIOPESTO



#### CARATTERISTICHE

Malta premiscelata anidra a base di calce naturale, calce aerea, cocci di mattoni e tegole finemente macinati con granulometria da 0 a 1,5 millimetri, sabbie carbonatiche di estrazione e regolatori di lavorabilità a base di sostanze naturali.

#### CAMPI DI APPLICAZIONE

**ECOCAL BERNINI R/G** comunemente conosciuto con il termine di “coccio pesto”, è una malta particolarmente adatta per il confezionamento di intonaci e malte di allettamento di palazzi antichi di grande pregio storico, edifici o rustici di campagna, palazzi o case in riva in mare.

Il prodotto è disponibile nella coloritura tendente al rosso (R) o in quella tendente al giallo (G).

#### CARATTERISTICHE CHIMICO FISICHE

Aspetto	Polvere rosso chiaro o giallo chiaro
Granulometria	da 0 a 3mm
Resistenza meccanica	a 28 gg 2,0 MpA a 6 mesi 5 MpA
Resa	16 kg/m <sup>2</sup> per cm di spessore
Miscelazione	3-4 minuti in betoniera

#### MODO DI IMPIEGO

Bagnare accuratamente i supporti e iniziare l'applicazione solo quando le superfici si presenteranno umide senza ristagni di acqua. Applicare una prima mano di rinzafo con una consistenza semiliquida in modo da realizzare un ponte di aderenza. Successivamente stendere il prodotto a mano o con intonacatrice meccanica tipo “Turbosol” e finire le superfici con staggia e fratazzo di spugna o fratazzo americano. Per la finitura si consiglia l'uso di una pittura a calce o ai silicati. **E' assolutamente sconsigliato l'utilizzo di pitture lavabili e semi-lavabili.**

#### CONFEZIONI

Sacchi Kg 25

Le informazioni contenute in questa scheda tecnica nonché eventuali informazioni verbali sono fornite al meglio della nostra conoscenza. Non si assumono responsabilità per notizie obsolete o errate, se non per accordi diversamente raggiunti o per eventuali diverse pattuizioni contratte. Si raccomanda prima dell'utilizzo del prodotto di effettuare prove pratiche che ne confermino l'idoneità nelle reali condizioni applicative.